

**Durchführungsbestimmungen  
Jugendrunde**



Landesverband Rheinhessen-Pfalz

# Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

## 1. Durchführung

Die Jugendrunde findet an vier Spieltagen statt.

Nach Eingang aller Meldungen (nach Meldeschluss siehe unten) werden die Bahnanlagen festgelegt, auf denen die Jugendrunde ausgetragen wird.

Gespielt wird nach den Bestimmungen der DCU - Sportordnung und den Durchführungsbestimmungen des Landesverbandes Rheinhessen-Pfalz. Verstöße werden nach der Rechts- und Verfahrensordnung der DCU geahndet.

## 2. Meldung der Teilnehmer

Die Teilnehmer sind Starter ihres Klubs / Vereins und können nur von ihren Klubs / Vereinen, auf dem von der DCU bereitgestellten Meldebogen, gemeldet werden.

**Meldeschluss für die Jugendrunde 2022/2023 ist**  
**Dienstag, den 30. August 2022.**

Ein Verein darf beliebig viele Gastspieler aufnehmen, es dürfen an einem Spieltag jedoch nur **drei Gastspieler** in **einer Mannschaft** eingesetzt werden. Die Möglichkeit des besonderen Gastspielrechts (Gastspielrecht Version 2) besteht.

**Gastspielrechte** müssen **bis spätestens 01. September des jeweiligen Sportjahres** beantragt sein (Datum des Poststempels). Danach wird kein Gastspielrecht mehr erteilt.

Startzeitwünsche werden soweit wie möglich berücksichtigt. Die Startzeitwünsche müssen auf dem Meldebogen angegeben werden, **ebenso der Grund des Startzeitwunsches.**

## 3. Startrecht

Spielberechtigt sind alle Spieler und Spielerinnen, die Vereinen / Clubs des DCU LV Rheinhessen-Pfalz angehören. Ohne gültigen Spielerpass ist kein Startrecht möglich. Die Spielerpässe der gemeldeten Spieler sind am ersten Spieltag der Jugendrunde den Verantwortlichen vorzulegen. Kann der Spielerpass am ersten Spieltag nicht vorgelegt werden, ist dieser innerhalb einer Woche dem Jugendvertreter/ Jugendvertreterin vorzulegen. Wird der Spielerpass in dieser Frist nicht vorgelegt wird das Ergebnis gestrichen und der Spieler aus der Wertung genommen.

Ein Startrecht kann auch während der laufenden Jugendrunde erworben werden, wenn der Jugendliche dem Club/Verein nach Beginn der Jugendrunde des jeweiligen Sportjahres beigetreten ist. Voraussetzung für einen Start ist eine ausreichende Bahnkapazität.

# Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

## 4. Spielsystem

Die Jugendrunde wird über 4 Spieltage gespielt. Bevorzugt auf unterschiedlichen Bahnanlagen.

Es gibt eine Einzel-, sowie eine Mannschaftswertung. Die Mannschaftswertung ergibt sich aus den Ergebnissen der Einzelwertung.

### **Mannschaftswertung:**

Gespielt wird mit 4er Mannschaften. Die 4 besten Einzelergebnisse des Spieltages der jeweiligen Altersstufe gehen in die Mannschaftswertung ein. Für die Durchführung der LV – Jugendrunde ist die DCU – Sportordnung, sowie die Durchführungsbestimmungen der LV – Jugendrunde maßgebend, wobei die unten aufgeführten Bestimmungen Vorrang haben. Verstöße werden nach der Rechts- und Verfahrensordnung geahndet.

**Informationen zur Mannschaftswertung:** Die Sieger der LV–Jugendrunde werden als Mannschaftsmeister geehrt und sind für die DCC Jugend Mannschaften 2023 qualifiziert, eine eigene Landesmeisterschaft Mannschaft Jugend wird daher nicht durchgeführt.

Der Tabellenversand erfolgt nach Erstellung der Tabellen per Mail an die von den Vereinen jeweils angegebenen Adressen. Tabellen sind auch auf der Homepage abrufbar.

Die Spieltage sind:

1. Spieltag 08.10.2022
2. Spieltag 12.11.2022
3. Spieltag 17.12.2022
4. Spieltag 25.02.2023

## 5. Bahnanlagen

Vereine oder Klubs können sich für die Ausrichtung eines Spieltags bewerben. (Anlage1). **Mit der Bewerbung ist das für die Bahnanlage geltende Hygienekonzept einzureichen. Die Bewerbungsunterlagen werden nach Meldeschluss übersandt.**

Der Gastgebende Klub oder Verein

- erhält pro 100 Wurf 3,50 EUR
- stellt den Bahndienst

# Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

- ist in Abstimmung mit den Jugendvertretern für die Pflege der Ergebnislisten des Spieltags zuständig und garantiert einen reibungslosen Ablauf des Spieltags

## 6. Start

Die Aufsicht hat der mit der Austragung beauftragte Klub/Verein. Jeder Starter hat sich mindestens 60 Minuten vor seinem Start bei der Aufsicht zu melden, so dass bei Ausfällen nach vorne aufgefüllt werden kann. **Es gelten die Beschränkungen der, dem Spieltag maßgeblichen Corona-Hygiene-Verordnung.**

## 7. Spiel mit eigenen Kugeln

Das Spiel mit eigenen Kugeln ist erlaubt. (siehe dazu die DCU - Sportordnung und die DCU - LV Durchführungsbestimmungen Spielbetrieb).

## 8. Altersklassen

Maßgebend für die Einstufung in die jeweilige Altersklasse ist das Alter, das innerhalb des Sportjahres erreicht wird.

<b>Altersklasseneinteilung2022 / 2023</b>		
<b>U10</b>	01.08.2012	Und jünger
<b>U14</b>	01.08.2008	31.07.2012
<b>U18</b>	01.08.2004	31.07.2008

Für Jugendliche des Jahrgangs 01.08.2012 bis 31.07.2013 (10. Lebensjahr) besteht Wahlrecht ob sie als U14 Jugendliche oder als U10 Jugendliche an den Start gehen wollen. Der verantwortliche Jugendwart hat dies im Meldebogen zu vermerken und der Aufsicht vor dem ersten Start mitzuteilen. Die Entscheidung ist für die gesamte Jugendrunde bindend.

## 9. Rechte am eigenen Bild

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass während der Meisterschaften Fotos und Interviews gemacht werden können, sollte das nicht gewünscht sein so ist dies bei der Anmeldung bekannt zu geben.

## 11. Sonderbestimmungen - Regelungsvorbehalt

Die Jugendvertretung des Landesverbands wird ermächtigt, Beschlüsse zwecks Regelung des Spielbetriebs zu treffen, welche von diesen Bestimmungen abweichen. Dies ist ausschließlich zur Sicherstellung des ordnungsgemäßen Sportbetriebs in dringendem unaufschiebbarem Fall möglich.

Auf Grund höherer Gewalt ist der Landesverband berechtigt, notwendige

# Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

Entscheidungen zu treffen, z.B. Aussetzung des Spielbetriebs, Verlängerung der Spielsaison, Änderung des Rahmenterminplans.

Sollte die Jugendrunde auf Grund höherer Gewalt nicht zu Ende gespielt werden können, so werden unter anderem nachfolgende Regelungen angewandt:

- a) Sind mehr als 2/3 der Jugendspieltage oder mehr absolviert, so wird der letztverfügbare Tabellenstand in die finale Abschlusstabelle umgewandelt.
- b) Sind weniger als 2/3 der Jugendspieltage absolviert, wird die komplette Jugendrunde annulliert.

## 12. Hygienevorschriften

Es gelten die am Spieltag geltenden allgemeinen Hygienevorschriften. Die teilnehmenden Jugendlichen unterschiedlicher Vereine sollten sich möglichst nicht mischen und frühestens 30 Minuten vor ihrer Startzeit die Sportstätte betreten. Ebenso sollte die Bahnanlage spätestens 30 Minuten nach Beendigung des Wettkampfes wieder verlassen werden. Insbesondere sind die vor Ort gültigen Hygienekonzepte zwingend zu beachten. Des Weiteren wird auf die im Anhang dargestellten Hygieneempfehlungen hingewiesen.

Zur Durchsetzung des Hygienekonzeptes ist der gastgebende Verein/Klub zuständig.

## DCU Landesverband - Rheinhessen-Pfalz e.V.

### Jugendvertreter

Alexandra Heimlich

Geschwister-Scholl-Straße 11a, 67304 Kerzenheim

Mobil: 0175-2010621

Mail: [dcu.rhp.jugend@gmx.de](mailto:dcu.rhp.jugend@gmx.de)

